

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2007-166315

(P2007-166315A)

(43) 公開日 平成19年6月28日(2007.6.28)

(51) Int. Cl.	F I	テーマコード (参考)
H03H 17/02 (2006.01)	H03H 17/02 641N	
G10L 19/00 (2006.01)	G10L 19/00 220Z	
H03H 17/06 (2006.01)	H03H 17/06 641N	
G11B 20/24 (2006.01)	H03H 17/02 601G	
	H03H 17/02 635B	
審査請求 未請求 請求項の数 6 O L (全 10 頁) 最終頁に続く		

(21) 出願番号 特願2005-360789 (P2005-360789)
 (22) 出願日 平成17年12月14日 (2005.12.14)

(71) 出願人 504174135
 国立大学法人九州工業大学
 福岡県北九州市戸畑区仙水町1番1号
 (74) 代理人 100122884
 弁理士 角田 芳末
 (74) 代理人 100133824
 弁理士 伊藤 仁恭
 (72) 発明者 佐藤 寧
 福岡県北九州市若松区ひびきの2-4 国立大学法人九州工業大学 大学院 生命体工学研究科内

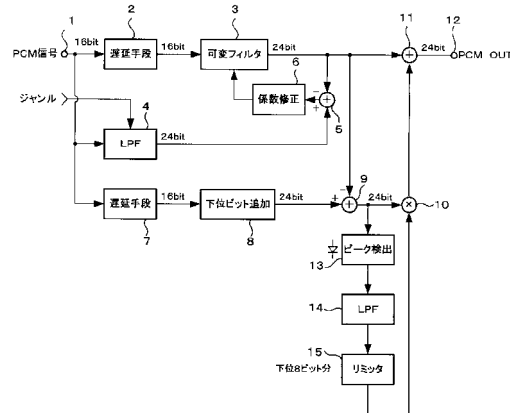
(54) 【発明の名称】 信号処理装置及び信号処理方法

(57) 【要約】

【課題】 情報信号のビット数を拡張すると共に、情報の劣化が生じないようにする。

【解決手段】 入力端子1からの信号が所定の遅延手段2を通じて可変フィルタ3に供給されると共に、任意のローパスフィルタ4を通じて演算手段5に供給され、前記可変フィルタ3の出力との差分が算出されて係数修正手段6に供給される。そしてこの係数修正手段6で求められた係数が可変フィルタ3に供給される。さらに、入力端子1からの信号が所定の遅延手段7及び下位ビット追加回路8を通じて演算手段9に供給され、前記可変フィルタ3の出力との差分が算出される。そしてこの差分値が加重回路10を通じて加算回路11で可変フィルタ3の出力に加算され、出力端子12に取り出される。また、演算手段9からの差分値がピーク検出回路13及びローパスフィルタ14を通じてリミッタ回路15に供給されて下位に相当する信号が削除されて、加重回路10での加重が行われる。

【選択図】 図1



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

量子化された信号のビット数を拡張する信号処理装置であって、
量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断するフィルタ手段と、

前記フィルタ手段の出力を、前記原信号に対して前記拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算する第 1 の演算手段と、

前記第 1 の演算手段の出力を前記フィルタ手段の出力に加算する第 2 の演算手段とを有することを特徴とする信号処理装置。

【請求項 2】

請求項 1 記載の信号処理装置において、

前記フィルタ手段は遅延手段を含む可変フィルタとその係数を制御する修正部を有し、前記修正部では、前記原信号の傾向によって決定される外部信号に応じて遮断周波数の制御されるローパスフィルタの出力と前記可変フィルタの出力との誤差を計算し、前記誤差を最小とする修正アルゴリズムを用いて前記可変フィルタの係数の制御を行うことを特徴とする信号処理装置。

10

【請求項 3】

請求項 1 記載の信号処理装置において、

前記第 1 の演算手段の出力に対して前記量子化のサンプリングより長い時定数でピークの移動修正平均値を計算し、前記計算された移動修正平均値により前記第 1 の演算手段の出力の振幅を制御して、前記第 2 の演算手段で前記フィルタ手段の出力に加算することを特徴とする信号処理装置。

20

【請求項 4】

請求項 1 ~ 3 のいずれか一つに記載の信号処理装置において、

前記原信号は音響信号を量子化した信号であることを特徴とする信号処理装置。

【請求項 5】

請求項 2 記載の信号処理装置において、

前記原信号は音響信号を量子化した信号であり、
前記原信号の傾向とは、前記音響信号の会話と音楽の別、及び / または音楽のジャンルであることを特徴とする信号処理装置。

30

【請求項 6】

量子化された信号のビット数を拡張する信号処理方法であって、

量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断し、

前記高調波成分の遮断された信号を前記原信号に対して前記拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算し、

前記減算された信号を前記高調波成分の遮断された信号に加算して、

前記ビット数の拡張された量子化された信号を得る

ことを特徴とする信号処理方法。

40

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

本発明は、例えば量子化された音響信号のビット数を拡張する際に使用して好適な信号処理装置及び信号処理方法に関する。詳しくは、拡張されたビットによる高調波成分を遮断しつつ、良好なビット数の拡張が行われるようにしたものである。

【背景技術】**【0002】**

従来 of 信号処理装置及び信号処理方法では、帰還形のフィルタを用いてノイズ低減等の

50

処理を行うことが知られている（例えば、特許文献 1、2 参照。）。

【0003】

また、量子化された信号に対して、帰還形のフィルタを用いてバンド幅を変換する装置も提案されているものである（例えば、特許文献 3 参照。）。

【0004】

すなわち、従来から量子化された信号に対して、帰還形のフィルタを用いて処理を行う装置は知られているものである。

【特許文献 1】米国特許 6 0 5 5 3 1 8 号公報

【特許文献 2】米国特許 6 1 5 4 5 4 7 号公報

【特許文献 3】米国特許 3 8 8 9 1 0 8 号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

例えばコンパクトディスク（CD）においては、音響信号（audio signal）をサンプリング周波数 44.1 kHz、量子化ビット数 16 ビットでデジタル化して記録することが、一般的に広く普及している。ところが、記録された 16 ビットの信号をそのまま D/A（Digital to Analog）変換していると、再生音質の微妙な部分でニュアンスが物足りないという意見が出てくるようになってきた。

【0006】

一方、音響信号の D/A 変換では、例えば 24 ビットの変換手段も安価に入手可能となっており、そのような変換手段を用いることで音質の改善を図ることが考えられる。しかし、例えば 16 ビットの情報の下位に、単純に 8 ビットの値 0 を挿入して拡張を行うと、多量のノイズが発生して著しく音質が劣化するなどの問題が生じる。また、このようなノイズをローパスフィルタを用いて除去すると、全体にこもった感じの音になってしまうものである。

【0007】

この発明はこのような問題点に鑑みて成されたものであって、本発明の目的は、例えばコンパクトディスクでの記録のように少ないビット数で量子化された情報信号のビット数を拡張すると共に、その拡張の際にノイズの発生等の情報の劣化が生じないようにするものである。これにより、従来のコンパクトディスク等の記録にもそのまま応用可能な信号

処理装置及び信号処理方法を提供することができる。

【課題を解決するための手段】

【0008】

上記の課題を解決し、本発明の目的を達成するため、請求項 1 に記載された発明は、量子化された信号のビット数を拡張する信号処理装置であって、量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断するフィルタ手段と、フィルタ手段の出力を原信号に対して拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算する第 1 の演算手段と、第 1 の演算手段の出力をフィルタ手段の出力に加算する第 2 の演算手段とを有することを特徴とする信号処理装置である。

【0009】

また、請求項 2 に記載の信号処理装置においては、フィルタ手段は遅延手段を含む可変フィルタとその係数を制御する修正部を有し、修正部では、原信号の傾向によって決定される外部信号に応じて遮断周波数の制御されるローパスフィルタの出力と可変フィルタの出力との誤差を計算し、誤差を最小とする修正アルゴリズムを用いて可変フィルタの係数の制御を行うことを特徴とするものである。

【0010】

請求項 3 に記載の信号処理装置においては、第 1 の演算手段の出力に対して量子化のサンプリングより長い時定数でピークの移動修正平均値を計算し、計算された移動修正平均値により第 1 の演算手段の出力の振幅を制御して、第 2 の演算手段でフィルタ手段の出力に加算することを特徴とするものである。

10

20

30

40

50

【 0 0 1 1 】

請求項 4 に記載の信号処理装置においては、原信号は音響信号を量子化した信号であることを特徴とするものである。

【 0 0 1 2 】

請求項 5 に記載の信号処理装置においては、原信号は音響信号を量子化した信号であり、原信号の傾向とは、音響信号の会話と音楽の別、及び / または音楽のジャンルであることを特徴とするものである。

【 0 0 1 3 】

さらに、本発明の目的を達成するため、請求項 6 に記載された発明は、量子化された信号のビット数を拡張する信号処理方法であって、量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断し、高調波成分の遮断された信号を原信号に対して拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算し、減算された信号を高調波成分の遮断された信号に加算して、ビット数の拡張された量子化された信号を得ることを特徴とする信号処理方法である。

10

【 発明の効果 】

【 0 0 1 4 】

本発明によれば、例えばコンパクトディスクでの記録のように少ないビット数で量子化された情報信号のビット数を拡張すると共に、その拡張の際にノイズの発生等の情報の劣化が生じないようにすることができ、これにより、従来のコンパクトディスク等の記録にもそのまま応用可能な信号処理装置及び信号処理方法を提供することができる。

20

【 発明を実施するための最良の形態 】

【 0 0 1 5 】

以下、図面を参照して本発明を説明するに、図 1 は本発明による信号処理装置及び信号処理方法を適用した音響信号処理装置の一実施形態の構成を示すブロック図である。

【 0 0 1 6 】

図 1 において、入力端子 1 には、例えば 16 ビットの PCM 信号が供給される。この入力端子 1 からの信号が所定の遅延手段 2 を通じて可変フィルタ 3 に供給される。また、入力端子 1 からの信号がローパスフィルタ (LPF) 4 を通じて演算手段 5 に供給され、前記可変フィルタ 3 の出力との差分が算出されて係数修正手段 6 に供給される。そしてこの係数修正手段 6 で求められた係数が可変フィルタ 3 に供給される。

30

【 0 0 1 7 】

さらに、入力端子 1 からの信号が所定の遅延手段 7 を通じて下位ビット追加回路 8 に供給され、例えば 16 ビットの入力信号の下位に値 0 のビットが 8 ビット挿入されて 24 ビットとされる。この 24 ビットの信号が演算手段 9 に供給され、前記可変フィルタ 3 の出力との差分が算出される。そしてこの差分値 (24 ビット) が加重回路 10 を通じて加算回路 11 で可変フィルタ 3 の出力に加算され、出力端子 12 に取り出される。

【 0 0 1 8 】

また、演算手段 9 からの差分値がピーク検出回路 13 に供給され、ピーク検出された信号がローパスフィルタ (LPF) 14 を通じてリミッタ回路 15 に供給されて下位 8 ビットに相当する信号が削除される。そしてこのリミッタ回路 15 の出力により、加重回路 10 での加重が行われる。これによって情報信号のビット数の拡張が行われると共に、その拡張による情報の劣化等に対する補正処理が行われる。

40

【 0 0 1 9 】

さらにこの回路において、可変フィルタ 3 は、例えば図 2 に示すような FIR 形のデジタルフィルタであって、入力信号が縦続に接続された複数段の単位遅延手段 Z⁻¹ に供給され、各段の出力が重み付け回路 h を通じて加算手段 (+) で加算される。この加算値が出力値 y(n) として取り出されると共に、演算手段 5 で目的値 d(n) との差分が算出され、この差分値が最小になるように、係数修正手段 6 で重み付け回路 h の係数が求められる。

【 0 0 2 0 】

すなわち、可変フィルタ 3 に供給される信号を x(n) とすると、その出力値 y(n) は次の

50

ように表される。

【数 1】

$$y(n) = \sum_{k=0}^M h_k x(n-k)$$

【0021】

また、差分値（誤差信号） $e(n)$ は
 $e(n) = d(n) - y(n)$

であり、この2乗平均誤差 e

$$e = E \{ e^2(n) \}$$

が最小となるように係数修正手段6で係数が求められる。

【0022】

そこで、2乗平均誤差 e が最小となる条件は、

$$e = E \{ d^2(n) \} - 2 E \{ d(n) \cdot y(n) \} + E \{ y^2(n) \}$$

として、

$$E \{ d^2(n) \} = P_d$$

とすると、以下のようなになる。

【0023】

すなわち、

【数 2】

$$E \{ d(n) \cdot y(n) \} = E \left\{ d(n) \cdot \sum_{k=0}^M h_k x(n-k) \right\} = \sum_{k=0}^M h_k E \{ d(n) \cdot x(n-k) \}$$

であるから、

【数 3】

$$e = P_d - 2 \sum_{k=0}^M h_k P(k) + \sum_{k=0}^M \sum_{n=0}^M h_k h_n y(|n-k|)$$

である。

【0024】

一方、

$$x(n) = \sin(2\pi n/N)$$

であり、

$$d(n) = \cos(2\pi n/N) + s(n)$$

ただし、 $s(n)$ は白色信号であり、

$$s(n) = E \{ s^2(n) \} = \sigma_s^2$$

である。

【0025】

ここで、図3のAに示すような例えば周波数 1 kHz の正弦波信号に対して、図3のBに示すような回路で下位に値0のビットを8ビット挿入した場合には、図3のCの(a)に示すように量子化された信号が、同図の(b)に示すように量子化の各段の段差が大きくなるような変化となる。そしてこのような信号の周波数スペクトラムは、元の正弦波信号では図3のD(a)に示すように単一であったものが、ビットの挿入によって同図の(b)に示すように高調波が発生してしまうものである。

【0026】

これに対して図4のAに示すようにローパスフィルタ(LPF)を設けることによって、図4のBの(a)に示すように高調波の発生した信号から、同図の(b)に示すように高調波成分を除去することができる。しかしこれだけではこもった音になってしまうものであ

10

20

30

40

50

る。そこで、さらに図5のAに示すように、入力信号とローパスフィルタ(LPF)の出力との差分信号から、リミッタで元の量子化以下のビットを削除した信号をローパスフィルタ(LPF)の出力に加算する。

【0027】

これによれば、図5のBの(a)に示すように量子化された信号が、ローパスフィルタ(LPF)によって同図の(b)に示すように波形が滑らかにされ、さらに同図の(c)に示すようにローパスフィルタ(LPF)によって削除された高周波成分が加算されることで、こもった音になることを防止することができる。すなわちこの場合には、ローパスフィルタ(LPF)の帯域は24ビットの高音質になると共に、高い音はそのままスルーして加算されるので、こもった音になることが防止される。

10

【0028】

さらに図4、図5の構成では、波形を滑らかにする手段としてローパスフィルタ(LPF)を用いているが、これでは遮断周波数が固定に掛かってしまう問題がある。そこで、図6のAに示すように遅延手段を利用した適応フィルタ(LMS)を用いる。すなわち、このような適応フィルタは、図1及び図2に示した可変フィルタと同等のものであって、これによって図6のBの(a)に示すような高調波成分の含まれた信号から、同図の(b)に示すように高調波成分を適応的に除去して波形を滑らかにすることができる。

【0029】

また、図6のAの回路では、連続性のある信号に着目して適応フィルタ(LMS)により取り出すようにしたものであるが、連続性のある信号でも量子化ノイズは高い周波数には多く存在する。そこで図7に示すように、ローパスフィルタ(LPF)を用いて高い周波数の量子化ノイズを除去して適応フィルタ(LMS)の係数の修正を行う。ここでローパスフィルタ(LPF)の遮断周波数は、サンプリング周波数が44.1kHzの場合は約10kHz、すなわちナイキストの半分の周波数を用いるのが一般的である。

20

【0030】

さらに、このローパスフィルタ(LPF)の遮断周波数は、元の音響信号の会話と音楽の別や音楽のジャンル等によって、例えば通過帯域を狭くするなどの変更を加えることができる。これによって、例えば音楽のジャンル等に応じてより良好な音質改善を行うことができるものである。

【0031】

すなわち、上述の図1において、例えばコンパクトディスク(CD)の音楽情報は16ビットである。よって、ディレイ部+可変フィルタ部によって適応フィルタを形成して、基準信号にLPFを通して高調波を削除して24ビットに拡張した信号源に近づく様に最小二乗法で可変フィルタ制御する。この結果、ディレイの影響で連続的(再現性の高い信号)に関してはフィルタリング効果で、16ビットから24ビットへと補間される。ただし、この音は再現性のある信号なので、こもった音になる。

30

【0032】

そこで次に、可変フィルタ処理分のみ遅延した源信号の下位8ビットを追加し(下位8ビットは0)、適応フィルタとの差分を計算する。この差分信号は、高域部分の信号であるが、量子化誤差以下の大きさの信号の場合には追加しないことで24ビットへ拡張することが可能となり、高域情報は従来の信号が追加されるので、こもる問題を解決できる。

40

【0033】

また、図1のピーク検出は、追加するか否かを、量子化誤差だけの大きさに判断すると、急激に追加したり、しななかったりする場面が発生するのでポップ雑音が発生する恐れがある。そこで、ピーク検出で量子化誤差を最大1.0として計算して、誤差の大きさに応じて、誤差量を掛け算することでスムーズに、高域信号を追加できるのでポップ雑音を除去することができる。

【0034】

さらに、本発明の信号処理装置及び信号処理方法においては、ジャンル別のLPF(または固定のLPF)を設けることで、目的信号の低域部分だけを、適応フィルタのターゲット

50

ット値とすることができる。これによれば、LPFによりビット精度を24ビットへ拡張することが可能なのと適応フィルタも連続性の高い信号でも高域の信号には追従しなくなる。

【0035】

これは、高域の信号の場合、量子化誤差でサイクリックな信号もあるので、このような信号には反応しない様にしたものである。また、誤差信号をピーク検出して移動修正平均(LPF)を使うことで急激な音楽信号に過敏に反応することを抑制する。これによってポップノイズを無くすることができる。また、ピーク検出にリミットをかけて、誤差信号の振幅を制御することで、変化率を2乗にすることができるものである。

【0036】

こうして、本発明の信号処理装置及び信号処理方法によれば、例えばコンパクトディスク(CD)の音源は16ビットであり、高音質と言う面で見ると足りない。一方、現在は24ビットのDACも安価に使えることで、24ビット音源も少なくない。そこで本発明は、下位8ビットを予測して拡張することで音質を良くする効果があり、従来のCDにも容易に対応できるものである。

【0037】

なお、図8には、波形により本発明の効果を説明する。ここで図8のAは計算開始直後の波形を示し、ここでは量子化のイズが発生している。これに対して同図のBは計算開始から100ms後の波形を示し、ここでは量子化のイズが減少されていることを表しているものである。

【0038】

従って上述の実施形態においては、例えばコンパクトディスクでの記録のように少ないビット数で量子化された情報信号のビット数を拡張すると共に、その拡張の際にノイズの発生等の情報の劣化が生じないようにすることができ、これにより、従来のコンパクトディスク等の記録にもそのまま応用可能な信号処理装置及び信号処理方法を提供することができる。

【0039】

こうして本発明の信号処理装置によれば、量子化された信号のビット数を拡張する信号処理装置であって、量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断するフィルタ手段と、フィルタ手段の出力を原信号に対して拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算する第1の演算手段と、第1の演算手段の出力をフィルタ手段の出力に加算する第2の演算手段とを有することにより、良好なビット数の拡張を行うことができるものである。

【0040】

また、本発明の信号処理方法によれば、量子化された信号のビット数を拡張する信号処理方法であって、量子化された原信号のビット数を拡張すると共に拡張されたビットによる高調波成分を遮断し、高調波成分の遮断された信号を原信号に対して拡張分の任意の下位ビットを追加した信号から減算し、減算された信号を高調波成分の遮断された信号に加算して、ビット数の拡張された量子化された信号を得ることにより、良好なビット数の拡張を行うことができるものである。

【0041】

なお本発明は、上述の説明した実施形態に限定されるものではなく、特許請求の範囲の記載を逸脱しない範囲において、種々の変形が可能とされるものである。

【図面の簡単な説明】

【0042】

【図1】本発明による信号処理装置及び信号処理方法を適用した音響信号処理装置の一実施形態の構成を示すブロック図である。

【図2】その要部の構成を示すブロック図である。

【図3】その説明のための図である。

【図4】その説明のための図である。

10

20

30

40

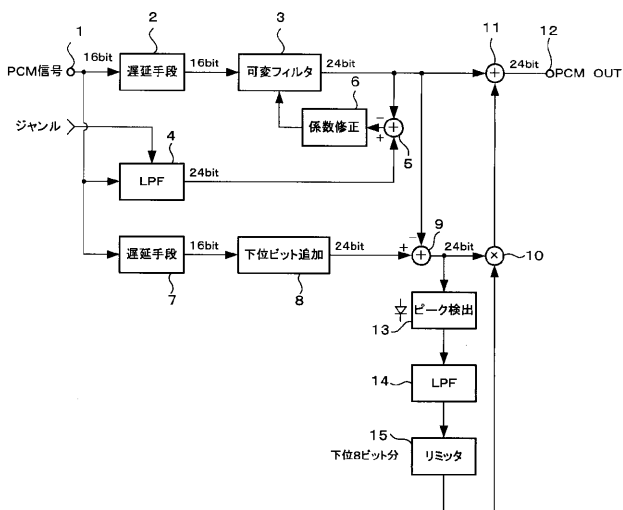
50

- 【図5】その説明のための図である。
- 【図6】その説明のための図である。
- 【図7】その説明のための図である。
- 【図8】その効果の説明のための波形図である。
- 【符号の説明】

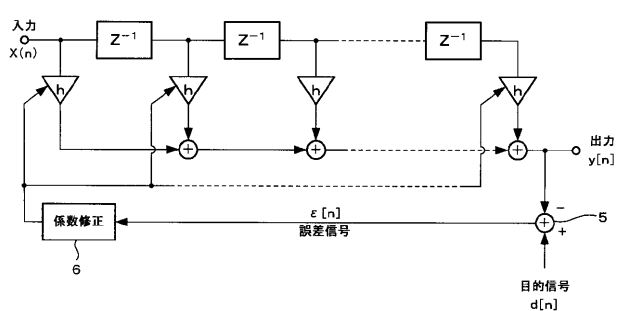
【0043】

1 ... 入力端子、2 ... 遅延手段、3 ... 可変フィルタ、4 ... ローパスフィルタ (L P F)、
 5 ... 演算手段、6 ... 係数修正手段、7 ... 遅延手段、8 ... 下位ビット追加回路、9 ... 演算手段、
 10 ... 加重回路、11 ... 加算回路、12 ... 出力端子、13 ... ピーク検出回路、14 ...
 ローパスフィルタ (L P F)、15 ... リミッタ回路

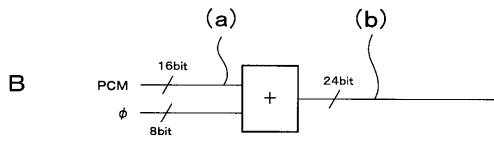
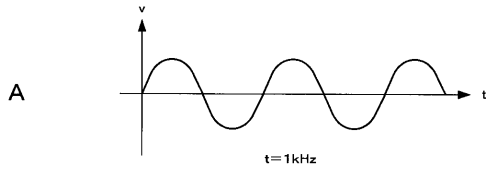
【図1】



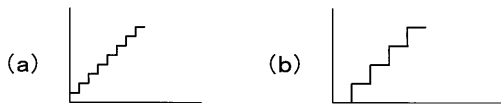
【図2】



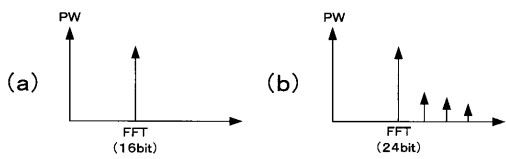
【 図 3 】



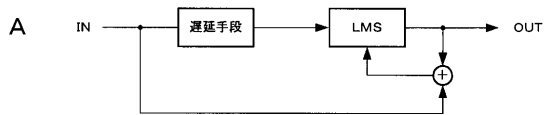
C



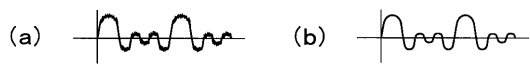
D



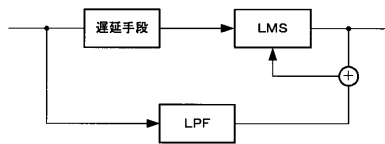
【 図 6 】



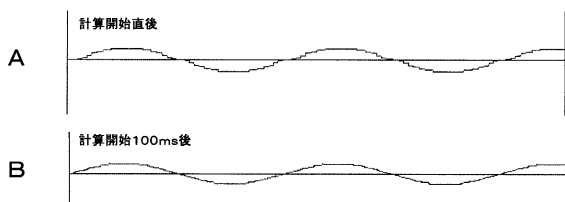
B



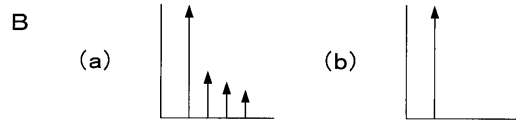
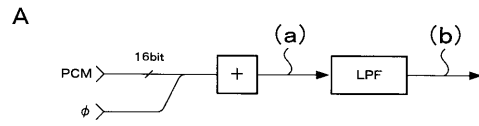
【 図 7 】



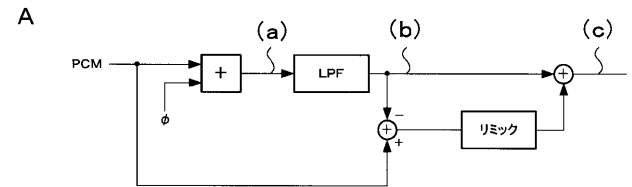
【 図 8 】



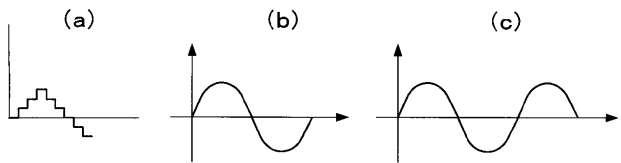
【 図 4 】



【 図 5 】



B



フロントページの続き

(51) Int.Cl.

F I

テーマコード(参考)

H 0 3 H 17/06 6 3 5 B

G 1 1 B 20/24