

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第5352763号
(P5352763)

(45) 発行日 平成25年11月27日(2013.11.27)

(24) 登録日 平成25年9月6日(2013.9.6)

(51) Int. Cl. F I
GO3H 1/04 (2006.01) GO3H 1/04
GO3H 1/16 (2006.01) GO3H 1/16

請求項の数 9 (全 23 頁)

(21) 出願番号	特願2011-550821 (P2011-550821)	(73) 特許権者	513099603 公立大学法人兵庫県立大学 兵庫県神戸市西区学園西町8-2-1
(86) (22) 出願日	平成22年12月22日(2010.12.22)	(74) 代理人	100084375 弁理士 板谷 康夫
(86) 国際出願番号	PCT/JP2010/073185	(72) 発明者	佐藤 邦弘 兵庫県姫路市書写2167 兵庫県立大学 姫路書写キャンパス内
(87) 国際公開番号	W02011/089820	審査官	渡邊 勇
(87) 国際公開日	平成23年7月28日(2011.7.28)	(56) 参考文献	特表2002-526815 (JP, A)) 特開2008-122565 (JP, A))
審査請求日	平成24年6月15日(2012.6.15)		最終頁に続く
(31) 優先権主張番号	特願2010-12425 (P2010-12425)		
(32) 優先日	平成22年1月22日(2010.1.22)		
(33) 優先権主張国	日本国(JP)		

(54) 【発明の名称】 複素振幅インラインホログラムの生成方法および該方法を用いる画像記録装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

オフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成する方法であって、
 オフアクシスホログラフィによって取得された1枚のオフアクシスホログラムに、再生用インライン参照光の位相および前記オフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調工程と、

前記変調工程によって変調されたホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング工程と、を備え、

前記変調工程と前記フィルタリング工程とを順に行うことにより複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする複素振幅インラインホログラムの生成方法。

10

【請求項2】

オフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成する方法であって、
 オフアクシスホログラフィによって取得された1枚のオフアクシスホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング工程と、

前記フィルタリング工程によってフィルタリングされたホログラムに、再生用インライン参照光の位相および前記オフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調工程と、を備え、

前記フィルタリング工程と前記変調工程とを順に行うことにより複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする複素振幅インラインホログラムの生成方法。

【請求項3】

20

前記変調工程と前記フィルタリング工程のいずれの工程よりも前に前記オフアクシスホログラムから前記オフアクシス参照光の光強度成分を差し引くことにより参照光の光強度成分を除いて成る基礎ホログラムを生成する前処理工程と、

前記前処理工程によって生成された基礎ホログラムに対して前記変調工程と前記フィルタリング工程とを行い、これによって生成された複素振幅インラインホログラムを用いて物体光の光強度成分を算出する生成算出工程と、

前記算出された物体光の光強度成分を前記基礎ホログラムから差し引き、これによって得られたオフアクシスホログラムに対して前記変調工程と前記フィルタリング工程とを行い、これによって複素振幅インラインホログラムを生成する近似工程と、

前記近似工程によって生成された複素振幅インラインホログラムを用いて物体光の光強度成分を算出すると共に、その光強度成分が許容範囲まで減少しているか否かを判定する算出判定工程と、をさらに備え、

前記算出判定工程において物体光の光強度成分が許容範囲まで減少していないと判定されたときに、その物体光の光強度成分を用いて前記近似工程と算出判定工程とを繰り返すことにより物体光の影響を除いて複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする請求項1または請求項2に記載の複素振幅インラインホログラムの生成方法。

【請求項4】

前記オフアクシスホログラムをオフアクシスホログラフィにより受光素子を介して電子的に取得するホログラム取得工程と、

前記ホログラム取得工程の前または後に、前記受光素子の受光面における参照光のみの強度を取得する参照光測定工程と、をさらに備え、

前記ホログラム取得工程は、受光面における参照光の強度を、物体光の強度よりも大きくした状態で行われることを特徴とする請求項3に記載の複素振幅インラインホログラムの生成方法。

【請求項5】

前記オフアクシスホログラムから像を再生し、その再生像から、物体光と前記オフアクシスホログラムの取得に用いた参照光との光軸のずれを検出し、前記光軸のずれを用いて前記再生用インライン参照光の光軸を設定する光軸設定工程をさらに備えることを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれか一項に記載の複素振幅インラインホログラムの生成方法。

【請求項6】

物体像を記録したオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成し、そのホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する画像記録装置であって、

物体像をオフアクシスホログラフィによってオフアクシスホログラムとして記録するオフアクシスホログラム取得部と、

前記オフアクシスホログラム取得部によって取得されたオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成するホログラム変換部と、

前記ホログラム変換部によって生成された複素振幅インラインホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する記憶部と、を備え、

前記ホログラム変換部は、再生用インライン参照光の位相および前記オフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて前記オフアクシスホログラムに空間ヘテロダイン変調を施す変調部と、前記変調部によって変調されたホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング部と、を備え、これらの変調部およびフィルタリング部を用いて複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする画像記録装置。

【請求項7】

物体像を記録したオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成し、そのホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する画像記録装置であって、

物体像をオフアクシスホログラフィによってオフアクシスホログラムとして記録するオフアクシスホログラム取得部と、

10

20

30

40

50

前記オフアクシスホログラム取得部によって取得されたオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成するホログラム変換部と、

前記ホログラム変換部によって生成された複素振幅インラインホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する記憶部と、を備え、

前記ホログラム変換部は、前記オフアクシスホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング部と、前記フィルタリング部によってフィルタリングされたホログラムに、再生用インライン参照光の位相および前記オフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調部と、を備え、これらの変調部およびフィルタリング部を用いて複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする画像記録装置。

10

【請求項 8】

前記オフアクシスホログラム取得部は、コヒーレント光の光源としてパルスレーザを用いることを特徴とする請求項 6 または請求項 7 に記載の画像記録装置。

【請求項 9】

前記オフアクシスホログラム取得部は、互いに波長領域の異なる複数のレーザを用いて物体像をカラーのオフアクシスホログラムとして記録し、

前記ホログラム変換部は、前記カラーのオフアクシスホログラムからカラーの複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする請求項 6 乃至請求項 8 のいずれか一項に記載の画像記録装置。

【発明の詳細な説明】

20

【技術分野】

【0001】

本発明は、オフアクシスデジタルホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成する方法および該方法を用いる画像記録装置に関する。

【背景技術】

【0002】

ホログラフィは、レーザ光を互いにコヒーレントな照明光と参照光に分け、モデルとなる物体を照明光により照射して発生した物体光と別経路を伝播してきた参照光とを写真乾板面で受光し、受光面での干渉パターンを写真乾板に記録する技術である。この乾板を現像したものがホログラムである。ホログラムに再生照明光を当てることによって物体のあった位置に物体の立体像(虚像)を再生して見ることができる。計算機ホログラフィは、計算機内部のデータとして物体を表現し、光の反射、回折、干渉の物理シミュレーションを計算機上で行い、ホログラム面として定めた任意の面における干渉パターンのデータを計算する技術である。計算結果に基づき、何らかの表示デバイスを用いてホログラムを製作する。物体を計算機上のデータで定義するので、モデルとなる物体が不要であり、光学的な補正が可能である。また、メモリに記録した干渉パターンを反射型液晶ディスプレイなどに次々と表示してホログラムを実体化すると共に参照光を照射して物体像を連続的に再生できる。

30

【0003】

デジタルホログラフィは、写真乾板ではなく CCD 画像センサや CMOS 画像センサなどによって干渉パターンを検出して電子的に記録し、記録した干渉パターンの光強度分布を計算機で数値処理し物体光波を算出してホログラムを作成する技術である。デジタルホログラフィを用いれば、画像センサ面における 2 次元の複素振幅分布の形で物体光の波面情報を取得できる。この波面情報に基づいて、上述の計算機ホログラフィと同様に、様々な視点や位置での物体像が得られる。ところで、一般に、ホログラフィによる 3 次元像の撮像においては、参照光が物体光に変調されて作られる光変調干渉縞の他に、参照光や物体光そのもの、および、物体表面で散乱された物体光の相互混合や光路上で発生した散乱を受けた参照光の相互混合などによって作られる光混合干渉縞などが記録される。このうちで像再生に必要なのは光変調干渉縞であり、他の光成分は像再生に悪影響を及ぼし再生像の画質を低下させる。この光変調干渉縞だけを取得して物体光波面情報として

40

50

記録するためには、上述の複素振幅分布を取得する必要がある。従来の写真乾板などを用いるホログラムは、光波の瞬時位相（物体光波面情報）を記録する代わりに干渉という方法によって物体光の位相情報を固定化して記録するので、実数部のみのデータである。複素振幅は、振幅と位相、あるいは実数部と虚数部といった複数のデータから成る。従って、複素振幅を求めるには、複数枚のホログラムデータが必要である。光変調干渉縞だけを取得する技術として位相シフトデジタルホログラフィが知られている（例えば、特許文献1参照）。

【0004】

位相シフトデジタルホログラフィでは、物体光に対する参照光の位相状態を3段階又は4段階に変化させ、互いに異なる複数枚のホログラムデータを取得する。参照光の位相をシフトする方法として、薄いガラス板を参照光の伝播経路に挿入したり、参照光を反射するミラーの位置を piezo素子を用いて移動させたりする方法がある。例えば、piezo素子を用いて、参照光の位相を $\pi/2$ ずつシフトさせた状態で3種類のホログラムデータを取得し、3枚のホログラムの各画素データ間の連立方程式から物体光の複素振幅を求める。しかしながら、この方法による画像記録においては、一般に位相シフトのための制御パラメータに対するシフト量が波長依存性を有するので、カラーのホログラム取得が難しいという欠点がある。この波長依存性を無くして赤青緑の3色参照光の位相を同時に同じ値だけシフトする方法として、空間光変調素子を用いた位相シフト法が提案されている（例えば、特許文献2参照）。

【0005】

しかしながら、空間光変調素子を用いる位相シフトデジタルホログラフィは、静止3次元像の撮像技術としては優れているが、1枚の複素振幅ホログラムを得るために、参照光の位相状態をシフトさせて複数枚のホログラムを逐次記録する必要がある。つまり、位相状態の異なる複数のホログラムの記録を同時に行わない限り、原理的に時間経過の中での記録となるので、時間変化する被写体や動く被写体の3次元像を撮像するには適用限界がある。そこで、参照光の位相状態を受光面の画素毎に異ならせて、複数枚のホログラムデータを一括して取得する方法がある。例えば、隣接する素子が互いに $\pi/2$ ずつ位相を異ならせるようにアレイ配置した位相シフトアレイ素子を参照光の伝播経路に挿入して、参照光の断面に位相分布を持たせることにより、1枚のホログラムに参照光の位相が $0, \pi/2, \pi, 3\pi/2$ の4段階に変化させた干渉パターンを記録する。この場合、一枚のホログラム中の画素データの $1/4$ ずつが4種類のホログラムをそれぞれ形成している（例えば、特許文献3参照）。

【0006】

位相シフトアレイ素子を用いる方法は、光偏向アレイ素子と位相シフトアレイ素子および受光素子それぞれの画素位置を厳密に一致させる必要があり、装置の高い位置合わせ精度が要求される。また、外乱によって画素位置がずれた場合の誤り訂正などの課題がある。また、このような位相シフトアレイ素子を高精度で低コスト化するのは難しいと思われる。さらに、光の位相シフトが波長依存性を持つので、記録画像のカラー化が難しいと考えられる。そこで、平行参照光と受光面との幾何学的な配置関係のみによって受光面上における参照光の位相状態を画素毎に異ならせる、という簡単な構成によって、位相シフトホログラムの高速取得化を実現する方法が提案されている（例えば、特許文献4参照）。

【0007】

上述の特許文献4に示される方法は、平行参照光の斜め照射およびホログラムデータの後処理によってカラー3次元像を単一ショット記録可能とする。この方法は、CCDのような受光素子に平行参照光を斜め照射させることにより、受光素子表面に参照光の位相を周期的に分布させ、物体光波面をオフアクシスホログラムとして単一ショットによって記録する。その後、記録ホログラムデータの空間サンプリングやデータ補間などのデータ処理によって、異なる参照光位相状態の3枚または4枚の干渉縞ホログラムを取り出す。取り出された複数枚の干渉縞ホログラムを用いてノイズ成分を取り除いた物体光波面のみが記録された複素振幅インラインホログラムが生成される。この方法は、時間経過を伴わ

10

20

30

40

50

い単一ショット記録による1枚のホログラムに基づいて複素振幅インラインホログラムが求められるので、処理の高速化やパルスレーザの使用により、原理的に、動く3次元像のリアルタイム撮像が可能になる。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0008】

【特許文献1】特許第3471556号公報

【特許文献2】特開2007-114463号公報

【特許文献3】特開2005-283683号公報

【特許文献4】特開2008-122565号公報

10

【発明の開示】

【0009】

しかしながら、上述した特許文献4に示される複素振幅インラインホログラムの生成方法は、空間サンプリングやデータ補間を用いるものであり、そのため、次のような課題がある。空間サンプリングは、ホログラムの空間周波数帯域を制限し、その結果、記録可能な3次元像の視野角が狭くなる。視野角については、例えば、3次元ディスプレイの実現を目標とした撮像装置の開発において、広い視野角を持つ3次元像の撮像が課題となっている。この課題を解決するには、複素振幅インラインホログラムに広い空間周波数帯域を持たせる必要がある。また、データ補間は、得られた複素振幅ホログラムに誤差を生じるという課題がある。

20

【0010】

本発明は、上記課題を解消するものであって、簡単な構成により、単一のオフアクシスホログラムから、空間周波数帯域を制限することなく、また、補間などによる誤差を生じることなく、高速処理と高速記録を実現できる複素振幅インラインホログラムの生成方法および該方法を用いる画像記録装置を提供することを目的とする。

【0011】

本発明の一態様に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法は、オフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成する方法であって、オフアクシスホログラフィによって取得された1枚のオフアクシスホログラムに、再生用インライン参照光の位相およびオフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調工程と、変調工程によって変調されたホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング工程と、を備え、変調工程とフィルタリング工程とを順に行うことにより複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする。

30

【0012】

また、本発明の一態様に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法は、上記の変調工程とフィルタリング工程とに替えて、オフアクシスホログラフィによって取得された1枚のオフアクシスホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング工程と、フィルタリング工程によってフィルタリングされたホログラムに、再生用インライン参照光の位相および前記オフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調工程と、を備え、フィルタリング工程の後に変調工程を行うようにすることができる。

40

【0013】

このような構成によれば、空間サンプリングやデータ補間を行うことなく、変調工程とフィルタリング工程とによって、単一のオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成するので、空間周波数帯域、従って視野角を制限することなく、また、補間による誤差を含むことなく、複素振幅インラインホログラムを生成できる。従って、生成されたホログラムの空間周波数帯域は、受光素子の画素ピッチから決まる記録可能限界まで拡大することができ、広視野角の3次元像を記録することができる。また、変調工程とフィルタリング工程には、既存のデータ処理技術を用いることができ、構成が簡単で

50

あり、高速処理が可能である。単色の1枚の複素振幅インラインホログラムの生成には、単色の1枚のオフアクシスホログラムが与えられればよく、必要なオフアクシスホログラムは容易に得られるので、リアルタイムで画像を記録することができる。また、オフアクシスホログラム取得に用いられる参照光は、平行光に限られず、より一般的な参照光、例えば球面波などを用いることができる。その参照光の位相も、その位相分布が既知であればよく、任意の空間位相分布とすることができる。

【0014】

本発明の一態様に係る画像記録装置は、物体像を記録したオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成し、そのホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する画像記録装置であって、物体像をオフアクシスホログラフィによってオフアクシスホログラムとして記録するオフアクシスホログラム取得部と、オフアクシスホログラム取得部によって取得されたオフアクシスホログラムから複素振幅インラインホログラムを生成するホログラム変換部と、ホログラム変換部によって生成された複素振幅インラインホログラムを物体の画像情報として電子的に記録する記憶部と、を備え、ホログラム変換部は、再生用インライン参照光の位相およびオフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいてオフアクシスホログラムに空間ヘテロダイン変調を施す変調部と、変調部によって変調されたホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング部と、を備え、これらの変調部およびフィルタリング部を用いて複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする。

【0015】

また、本発明の一態様に係る画像記録装置は、上記のホログラム変換部が、上記の変調部とフィルタリング部とに替えて、オフアクシスホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング部と、フィルタリング部によってフィルタリングされたホログラムに、再生用インライン参照光の位相およびオフアクシスホログラムを取得するために用いたオフアクシス参照光の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調部と、を備え、これらの変調部およびフィルタリング部を用いて複素振幅インラインホログラムを生成することを特徴とする。

【0016】

このような構成によれば、単一のオフアクシスホログラムの高速連続取得は容易であり、また、複素振幅インラインホログラムの生成は、後処理で行うことができるので、変形する物体や移動する物体の時系列画像を容易に記録することができる。複素振幅インラインホログラムの生成を高速で行えば、リアルタイムで動画の複素振幅インラインホログラムを生成して、記録したり、配信したりすることができる。

【図面の簡単な説明】

【0017】

【図1】図1(a)は本発明の第1の実施形態に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法の処理を説明するフローチャートであり、図1(b)は同方法の変形例を説明するフローチャートである。

【図2】図2(a)は同方法の処理を説明するブロック図であり、図2(b)は同変形例の処理を説明するブロック図である。

【図3】図3は同方法の処理対象であるオフアクシスホログラムを取得する装置の平面図である。

【図4】図4は同方法における再生用参照光設定の処理を説明するフローチャートである。

【図5】図5は同方法における空間周波数と視野角との関連を説明する平面図である。

【図6】図6は同方法におけるオフアクシスホログラムの空間周波数分布を説明する図である。

【図7】図7(a)は視野角が狭い場合において、参照光の軸外し角度が適切な場合の空間周波数分布図であり、図7(b)は同軸外し角度が小さすぎる場合の空間周波数分布図であり、図7(c)は同軸外し角度が大きすぎる場合の空間周波数分布図である。

10

20

30

40

50

【図 8】図 8 (a) は同方法におけるオフアクシスホログラムを球面波からなる参照光によって取得する様子を示す平面図であり、図 8 (b) は同参照光が平行光の場合の平面図である。

【図 9】図 9 (a) は同方法を適用する視野角が狭い場合のオフアクシスホログラムの空間周波数分布図であり、図 9 (b) は図 9 (a) のホログラムに空間ヘテロダイン変調を行った場合の空間周波数分布図であり、図 9 (c) は図 9 (b) のホログラムに空間周波数フィルタリングを行った場合の空間周波数分布図である。

【図 10】図 10 (a) (b) は第 2 の実施形態に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法を適用する視野角が広い場合のオフアクシスホログラムの空間周波数分布図、(b) は同方法の適用が難しい場合の空間周波数分布図である。

10

【図 11】図 11 は同方法の処理を説明するフローチャートである。

【図 12】図 12 は同方法の処理を説明するブロック図である。

【図 13】図 13 は第 3 の実施形態に係る画像記録装置のブロック構成図である。

【図 14】図 14 は同装置のオフアクシスホログラム取得部の平面図である。

【図 15】図 15 (a) は同装置によって取得した視野角が狭い場合のオフアクシスホログラムの一部を示す図であり、図 15 (b) は同ホログラムから生成した複素振幅インラインホログラムの実数部分の一部を示す図であり、図 15 (c) は同ホログラムの虚数部分の一部を示す図である。

【図 16】図 16 (a) (b) (c) は同複素振幅インラインホログラムからそれぞれ再生した赤色、緑色、青色の色画像であり、図 16 (d) は同ホログラムから再生したカラー画像である。

20

【図 17】図 17 (a) は同装置によって視野角が広い場合の配置でオフアクシスホログラムを取得する様子を示す側面図であり、図 17 (b) は同平面図である。

【図 18】図 18 は同配置のもとで取得したオフアクシスホログラムの再生像である。

【図 19】図 19 は同再生像と空間周波数分布とを対応付けて説明する図である。

【図 20】図 20 は同オフアクシスホログラムから生成した複素振幅インラインホログラムの再生像である。

【図 21】図 21 は同再生像と空間周波数分布とを対応付けて説明する図である。

【図 22】図 22 (a) は視野角が狭い場合のオフアクシスホログラムの空間周波数分布図であり、図 22 (b) は同ホログラムから再生した単色再生画像である。

30

【図 23】図 23 (a) は視野角が狭い場合の複素振幅インラインホログラムの空間周波数分布図であり、図 23 (b) は同ホログラムから再生した単色再生画像である。

【図 24】図 24 は視野角が広い場合の繰り返し近似の手法において物体光の光強度差が繰り返し計算回数 n と共に収束する様子を 4 種類の振幅比 R_0 / O_0 の各場合について示すグラフである。

【発明を実施するための形態】

【0018】

以下、本発明の実施形態に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法および該方法を用いる画像記録装置について、図面を参照して説明する。なお、各用語は適宜簡略した表現が用いられる。

40

【0019】

(第 1 の実施形態)

図 1 乃至図 9 は、第 1 の実施形態に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法について示す。本生成方法は、図 1 (a)、図 2 (a) に示すように、オフアクシスホログラム I によって取得された 1 枚のオフアクシスホログラム I と、ホログラム I を取得するために用いたオフアクシス参照光 R のデータを入力し (S 1)、再生用インライン参照光 R ' の設定を行い (S 2)、ホログラム I に対し、参照光 R、R ' の位相に基づいて空間ヘテロダイン変調を施す変調工程 (S 3) と、変調工程によって変調されたホログラムに空間周波数フィルタリングを施すフィルタリング工程 (S 4) とを順に行うことにより複素振幅インラインホログラム J を生成する。以下、他の図を参照しながら、各工程を詳細説

50

明する。なお、変調工程(S3)と、フィルタリング工程(S4)とは、図1(b)、図2(b)に示すように、順番を逆にしてもよく、これについては後述する。

【0020】

ステップ(S1)におけるホログラムI、および参照光Rのデータは、例えば、図3に示すオフアクシスホログラム取得装置11によって取得されるデータである。ホログラム取得装置11は、単色のコヒーレント光源であるレーザ2と、レーザ2からのレーザ光21を参照光22と照明光23とに分けて出射するビームスプリッタBSと、参照光22を反射するミラーMと、ミラーMで反射した参照光22を球面波状に広げられた参照光Rとするレンズ系3と、照明光23を反射するミラーM1と、ミラーM1で反射した照明光23を広げて平行光にして照明光Lをつくるレンズ系4と、参照光Rおよび物体9が照明光Lによって照明されて放射する物体光Oを受光する受光素子5と、レーザ2と受光素子5とを制御する制御装置6を備えている。レンズ系4は、例えば、照明光23を広げるレンズ41と広げたレンズを平行光とするコリメートレンズ41とによって構成される。被写体である物体9は、受光素子5の受光面51の中央正面方向の撮像軸上に配置される。参照光Rは、撮像軸に対して傾いた方向、すなわちオフアクシス方向(軸外し方向)から受光面51の中央に向けて照射される。このホログラム取得装置11によって、単色のオフアクシスホログラムが電子的に取得される。本生成方法は、いわゆる位相シフトデジタルホログラフィにおいて取得される互いに位相状態の異なる複数のオフアクシスホログラムのうち、1枚のホログラムが取得できればよい。従い、そのようなホログラム取得装置11は容易に構成される。参照光Rのデータは、例えば、参照光Rと共に測定用の平行光を受光面51に照射し、その干渉縞を記録することにより実測したり、ホログラム取得装置11における各光学部材の光学的配置その他の光学的条件に基づいて演算したりして、容易に求めることができる。

【0021】

ステップ(S2)における再生用インライン参照光R'は、その波長は参照光Rの波長と同じであり、その光軸は、通常、受光面51の中央正面方向とすればよい。また、参照光R'の光軸を、物体9からの物体光Oの強度が最大となる方向に設定することもできる。この場合、図4に示すように、ホログラムIから像を再生し(S21)、その再生像から物体光Oと、オフアクシス参照光Rとの光軸のずれを検出し(S22)、検出した光軸のずれを用いて参照光R'の光軸を求める(S23)。これにより、より適切かつ確実に再生用インライン参照光の光軸を設定することができる。参照光R'の位相は適宜任意に設定することができる。

【0022】

ここで、図5、図6、図7により、空間周波数、視野角、およびオフアクシスホログラムIの空間周波数分布などの概念と、これらの相互の関連について説明する。図5に示すように、受光素子5の正面前方に物体9があるとし、受光面51の中央点50に注目して、中央点50から物体9を望む角度を視野角とし、中央点50に入射する、ある物体光Oの入射角と参照光Rの入射角とをそれぞれ θ_0 、 θ_R とする。図の上下方向を軸外し方向yとしており、 θ_R はオフアクシス角(軸外し角)である。なお、参照光Rは、球面波または平面波に限らず任意である。また、受光素子5は、例えば、CCD画像センサであり、画素となるCCD画像センサの各光センサ部が、軸外し方向yとその直交方向とに2次元配列されて受光面51を構成しているものとする。角画素は画素ピッチdで配列されている。物体光Oと参照光Rとは、受光面51に干渉縞を形成し、その縞のピッチをPとする。簡単のため、物体9が受光面51に平行な白色平板であるとする。

【0023】

図5の構成において、一般に、受光素子5を用いて記録可能なホログラムIの最高空間周波数帯域幅は、受光素子5の画素ピッチdから決まる空間サンプリング周波数 f_s となる。ここで、空間サンプリング周波数 f_s は、 $f_s = 1/d$ である。すなわち、最高空間周波数帯域幅は、画素ピッチdによって制限される。縞のピッチPは、 $P = d / (\sin \theta_R + \sin \theta_0)$ 、近軸の場合、 $P = d / (\theta_R + \theta_0)$ となる。また、中心軸上、す

10

20

30

40

50

なわち $\theta_0 = 0$ において、 P (中心軸上) = $1 / f_{R^+}$, $P^+ = 1 / f_{R^+} = 1 / (R_0 + r_0 / 2)$, $P^- = 1 / f_{R^-} = 1 / (R_0 - r_0 / 2)$, $f_{R^+} = 1 / P^+ = (R_0 + r_0 / 2)$, $f_{R^-} = 1 / P^- = (R_0 - r_0 / 2)$ の記号を定義する。

【0024】

上述の各記号の意味は、図6の空間周波数分布図に示されている。この空間周波数分布は、明るさが一様な被写体(例えば、白色平板からなる物体9)を記録したときの軸外し方向 y におけるオフアクシスホログラムIの1次元空間周波数分布である。図中の R_0^2 , O_0^2 , $2O_0R_0 \cos(\theta_0 - \theta_R)$ は、それぞれ、受光面51における光強度I(オフアクシスホログラムIの強度)の成分であって、参照光Rの光強度、物体光Oの光強度、参照光と物体光の干渉による光変調干渉縞の光強度である(後述、式(1)(2)(3)参照)。この分布図において、物体光Oの光強度と光変調干渉縞の光強度の広がり幅は視野角 θ と波長 λ 、すなわち λ / θ によって規定されている。また、光変調干渉縞の光強度の広がり中心は、軸外し角 θ_R と波長 λ 、すなわち λ / θ_R によって規定されている。

10

【0025】

従って、上述の θ , θ_R , λ 等の数値の如何によって、物体光Oの光強度分布と光変調干渉縞の光強度分布とが、互いに重なったり、離れたり、また、空間サンプリング周波数 f_s の範囲からはみ出したりする。例えば、視野角 θ が狭い(小さい)場合において、図7(a)は分布に重なりがない場合、図7(b)は重なりがある場合、図7(c)は重なりがないが、空間サンプリング周波数 f_s の範囲からはみ出している場合を示している。重ならない限界を示す条件は、 $\lambda / \theta = f_s / 4$ 、すなわち、重ならないで視野角 θ を広げられる(大きくする)限界が、 $\theta = f_s / (4 \lambda) = \lambda / (4 d)$ であることがわかる。この条件は、軸外し方向 y についての条件であり、軸外し角 θ_R は、 $\theta_R / \lambda = (\lambda / d) \times (3 / 2)$ 、すなわち、 $\theta_R = 3 \lambda / 2 d = 3 \lambda / (8 d)$ に調整されている場合である。本実施形態は、図6や、図7(a)に示したような、光強度分布が重ならない場合に、1枚のオフアクシスホログラムIから複素振幅インラインホログラムを生成する。

20

【0026】

図8は、参照波Rが球面波の場合と平行波の場合との違いを示すものである。図8(a)は、特に、参照波Rが球面波であって、その光源と物体9と受光素子5の受光面51とが、同一の円周C上にある場合を示す。この場合、受光面51上の点から物体9の点9aと参照光Rの光源とを望む角度 θ , θ_R などは、受光面51上の両端の点5a, 5bにおいて等しく($\theta = \theta_R$)、また、近似的に、受光面51上のいずれの点でも等しくなる。ところが、図8(b)に示すように、参照光Rが平行光の場合には、このような条件は成り立たず、 $\theta \neq \theta_R$ である。従って、参照光Rとして点光源から放射される球面波を用いることにより、平行参照光と比べて、面積のより広い受光面によって、視域角の大きいホログラムの記録が可能になる。

30

【0027】

次に、図1(a)、図2(a)に戻って、ステップ(S3)の変調工程を説明する。ここでは、さらに、図9(a)(b)(c)を参照する。図9(a)は、基本的に図6、図7(a)と同じである。受光面51における角周波数 f の物体光 $O(x, y, t)$ 、記録用のオフアクシス参照光 $R(x, y, t)$ 、および再生用インライン参照光 $R'(x, y, t)$ を一般的な形でそれぞれ下記の式(1)(2)(3)で表すと、素子表面における光強度 $I(x, y) = |O(x, y, t) + R(x, y, t)|^2$ は式(4)となる。

40

【0028】

【数 1】

$$O(x,y,t) = O_0(x,y)\exp[i(\phi_0(x,y)-\omega t)] \quad (1)$$

$$R(x,y,t) = R_0(x,y)\exp[i(\phi_R(x,y)-\omega t)] \quad (2)$$

$$R'(x,y,t) = R_0'(x,y)\exp[i(\phi_R'(x,y)-\omega t)] \quad (3)$$

$$I(x,y) = O_0^2 + R_0^2 + 2O_0R_0 \cos(\phi_0 - \phi_R) \quad (4)$$

$$O(x,y,t) = O_0(x,y)\exp[i(\phi_0(x,y)-\omega t)] \quad (1)$$

$$R(x,y,t) = R_0(x,y)\exp[i(\phi_R(x,y)-\omega t)] \quad (2)$$

$$R'(x,y,t) = R_0'(x,y)\exp[i(\phi_R'(x,y)-\omega t)] \quad (3)$$

$$I(x,y) = O_0^2 + R_0^2 + 2O_0R_0 \cos(\phi_0 - \phi_R) \quad (4)$$

10

【0029】

式(4)右辺の第1項は物体光の光強度、第2項は参照光の光強度、第3項は参照光が物体光によって変調されて作られる光変調干渉縞を表す。第3項は物体光の振幅 O_0 と位相 ϕ_0 を記録し、直接像を記録する直接像成分と、共役像を記録する共役像成分と、の合成と見做される。一般に、光強度 $I(x,y)$ を電子的にオフアクシスホログラム I として記録すると、直接像成分と共役像成分とが分離されて、それぞれ異なる空間周波数帯域に記録される。例えば、図9(a)における左右の矩形のスペクトル強度波形が、直接像成分と共役像成分とに対応する。ここで、上述したように、空間周波数領域において、光変調干渉縞の直接像成分と共役像成分とが、物体光の光強度 O_0^2 の成分と重ならないようにして3次元像をオフアクシスホログラム I として記録したもとする。

20

【0030】

次に、再生像と同一軸上にある再生用インライン参照光 R' を想定し、オフアクシスホログラム I の空間ヘテロダイン変調 H を行って参照光 R' に対するインラインホログラム I_H を求める。空間ヘテロダイン変調 H は、式(4)の両辺に参照光 R, R' の各位相の差 $(\phi_R - \phi_{R'})$ を有する因子 $\exp[i(\phi_R - \phi_{R'})]$ を乗じて行われ、これにより下記の式(5)が算出される。

30

【0031】

【数 2】

$$\begin{aligned} I_H &= I \times \exp[i(\phi_R - \phi_{R'})] \\ &= (O_0^2 + R_0^2) \exp[i(\phi_R - \phi_{R'})] \\ &\quad + O_0R_0 \exp[i(\phi_0 - \phi_{R'})] + O_0R_0 \exp[-i(\phi_0 - 2\phi_R + \phi_{R'})] \end{aligned} \quad (5)$$

40

【0032】

この変調 H により、式(4)の右辺第3項の光変調干渉縞から、式(5)の右辺第2項と第3項が得られる。式(5)の右辺第2項からは直接像が再生され、第3項からは共役像が再生される。そこで、式(5)を空間周波数フィルタリングして直接像を記録した第2項のみを分離して取り出すと、像再生のための正確な複素振幅インラインホログラムが求められる。さらに述べると、式(5)の右辺第1項と第3項は、参照光 R, R' の両方の位相 $\phi_R, \phi_{R'}$ を含んでいるが、第2項は参照光 R' の位相 $\phi_{R'}$ だけを含むものとなっている。すなわち、式(5)の右辺第2項はインライン成分のみからなり、右辺第1, 3項はオフアクシス成分を含むものである。変調されたホログラム I_H の空間周波数分

50

布は図9(b)に示す分布となる。この図9(b)の波形は、図9(a)の波形全体を左方に移動させ、空間サンプリング周波数 f_s で定まる範囲からはみ出した部分を、右方から折り返した波形となっている。図9(a)(b)は、式(4)(5)における複素項を含む多成分のホログラムである。また、図9(a)は左右対称であって実数に対応し、図9(b)は左右非対称であって複素数に対応している。この図の中央部に位置する波形部分が求める複素振幅インラインホログラムJに対応する。

【0033】

上述の図9(b)の中央部に位置する波形を取り出すために、ステップ(S4)の空間周波数フィルタリングWが行われる。このフィルタリングWは、図2(a)に示すように、ホログラム I_H に対して、高速フーリエ変換(FFT)を施してホログラム I_{HF} とし、このホログラム I_{HF} に対して、空間周波数分布の中央部を残すウインドウwによってフィルタリング処理を行ってホログラム $\langle I_{HF} \rangle$ とし、ホログラム $\langle I_{HF} \rangle$ に再度、高速フーリエ変換(逆変換)を施して、最終の複素振幅インラインホログラムJを生成する。図9(c)は、近似(モデル化)せずに細かくみると実際は左右非対称であって複素振幅を表すものであり、生成された1成分の複素振幅インラインホログラムJの空間周波数分布を示す。複素振幅インラインホログラムJは、直接像のみを記録するので、軸外し方向におけるその帯域幅は直接像と共役像を記録した光変調干渉縞の半分になる。

【0034】

上の説明では、空間ヘテロダイン変調(S3)を行った後に、空間周波数フィルタリング(S4)を行ったが、図1(b)、図2(b)に示すように、先に空間周波数フィルタリング(S13)を行って、その後、空間ヘテロダイン変調(S14)を行っても同じ結果が得られる。すなわち、ステップ(S11)(S12)は、ステップ(S1)(S2)と同様であり、ステップ(S13)において、フーリエ変換、フィルタリング、逆フーリエ変換によってそれぞれホログラム I_F 、 $\langle I_F \rangle$ 、 I' が得られ、ステップ(S14)において、1成分の最終の複素振幅ホログラムJが得られる。

【0035】

第1の実施形態によれば、空間サンプリングやデータ補間を行うことなく、変調工程とフィルタリング工程とによって、単一のオフアクシスホログラムIから複素振幅インラインホログラムJを生成するので、空間周波数帯域、従って視野角を制限することなく、また、補間による誤差を含むことなく、複素振幅インラインホログラムJを生成できる。従って、生成されたホログラムJの空間周波数帯域は、受光素子の画素ピッチdから決まる記録可能限界まで拡大することができ、広視野角の3次元像を記録することができる。また、変調工程とフィルタリング工程には、既存のデータ処理技術を用いることができ、構成が簡単であり、高速処理が可能である。単色の1枚の複素振幅インラインホログラムJの生成には、単色の1枚のオフアクシスホログラムIが与えられればよく、必要なオフアクシスホログラムIは容易に得られるので、リアルタイムで画像を記録することができる。また、式(1)から式(5)において参照光の振幅と位相の空間分布を一般的な形で表していることに注意する必要がある。このことは、オフアクシスホログラムI取得に用いられる参照光Rは、平行光に限られず、より一般的な参照光、例えば球面波などを用いることができることを示している。その参照光の位相も、その位相分布が既知で有ればよく、任意の空間位相分布とすることができる。

【0036】

(第2の実施形態)

図10、図11、図12は第2の実施形態について示す。本実施形態は、図10に示すように、視野角が広い場合であって空間周波数分布における物体光Oの光強度 O_0^2 分布と光変調干渉縞の光強度 $2O_0R_0\cos(\theta_0 - \theta_R)$ 分布とが、互いに重なっている場合に関する。図10(a)(b)に示すように、物体光Oの光強度が光変調干渉縞の光強度よりも大きい場合には、以下に示す繰り返し近似の手法によって、物体光Oの影響を取り除いた複素振幅インラインホログラムを生成することができる。図10(c)に示すように、物体光Oの光強度が光変調干渉縞の光強度よりも小さい場合には、繰り返し近

10

20

30

40

50

似が収束しないことがある。

【 0 0 3 7 】

本生成方法は、図 1 1、図 1 2 に示すように、第 1 の実施形態と同様にオフアクシスホログラム I と参照光 R のデータを入力し、参照光 R ' の設定を行う (# 1)。その後、ホログラム I からオフアクシス参照光 R の光強度成分 R_0^2 を差し引くことにより参照光の光強度成分を除いて成る基礎ホログラム $I_b(n)$, $n = 0$ を生成し (前処理工程、 # 2)、前処理工程によって生成された基礎ホログラム $I_b(n)$, $n = 0$ に対して第 1 の実施形態と同様に変調工程 (S 3 または S 1 4) およびフィルタリング工程 (S 4 または S 1 3) を行って参照光 R ' に対する複素振幅インラインホログラム J (n) , $n = 0$ を生成し、その生成されたホログラム J (n) を用いて物体光の光強度成分 $O_0^2(n)$, $n = 0$ を算出する (生成算出工程、 # 3)。その後、近似工程 (# 4) と、算出判定工程 (# 5 , # 6) とを繰り返すことにより物体光 O の影響を除いて参照光 R ' に対する複素振幅インラインホログラム J (n) を生成する。

10

【 0 0 3 8 】

近似工程 (# 4) では、基礎ホログラム $I_b(0)$ から光強度成分 $O_0^2(n)$ を差し引いて、 $n = n + 1$ (引数のインクリメント) とし、差し引いた結果を、新たな基礎ホログラム $I_b(n)$ とし、さらに、基礎ホログラム $I_b(n)$ からホログラム J (n) を生成する。次の算出判定工程 (# 5 , # 6) では、ホログラム J (n) から物体光の光強度成分 $O_0^2(n)$ を算出し (# 5)、算出した光強度成分の変化 $O_0^2(n) - O_0^2(n - 1)$ が許容範囲内まで減少しているか否かを判定し (# 6)、許容範囲内でなければ (# 6 で NO)、ステップ (# 4) からの処理を繰り返し、許容範囲内であれば (# 6 で YES)、その時点でのホログラム J (n) を最終結果とし、処理を終了する。

20

【 0 0 3 9 】

上記前処理工程 (# 2) における光強度成分 R_0^2 のデータは、既知として入手できれば入手したものをを用い、入手できなければホログラム I から近似的に求めて、または過去の測定例などから光強度成分 R_0^2 の関数形を決定し、その関数形から求めたものをを用いてもよい。また、上述の生成方法を適用することを想定する場合には、オフアクシスホログラム I をオフアクシスホログラフィにより受光素子 5 を介して電子的に取得するホログラム取得工程と、ホログラム取得工程の前または後に、受光素子 5 の受光面 5 1 における参照光 R のみの強度を取得する参照光測定工程と、を実行すればよい。この場合に、ホログラム取得工程は、受光面 5 1 における参照光 R の強度を、物体光 O の強度よりも大きくした状態で行う (図 1 0 参照)。すなわち、上述の繰り返し近似計算が確実に収束する条件は、式 (4) の第 1 項の物体光自身による光強度が第 3 項の光変調干渉縞に比べて小さいことと考えられ、第 1 項が大きくなると収束しなくなる場合がある。そこで、ホログラムを記録する際には、この繰り返し計算を収束させるために参照光の振幅 R_0 を物体光の振幅 O_0 より大きくすればよい。

30

【 0 0 4 0 】

第 2 の実施形態によれば、直接像成分の空間周波数帯域幅が空間サンプリング周波数の $1 / 4$ 以上となるような視野角の大きい 3 次元像について、参照光と物体光の光強度成分の影響を減少させた複素振幅インラインホログラムを生成することができる。また、参照光 R の強度を物体光 O の強度よりも大きくして取得したオフアクシスホログラム I は近似の収束がより確実に行われるので、より確実に参照光と物体光の光強度成分の影響を除いて、複素振幅インラインホログラム J を生成することができる。

40

【 0 0 4 1 】

さらに述べると、2次元空間周波数領域において光変調干渉縞が 0 次光 (参照光と物体光) と重なってしまい、空間ヘテロダイン変調と空間周波数フィルタリングを各 1 回行うだけでは 1 枚のオフアクシスホログラムからノイズのない複素振幅インラインホログラムを取り出すことができない場合であっても、本実施形態によると、0 次光の影響を取り除くことができ、広帯域 (広い視野角) の複素振幅インラインホログラム J を生成することができる。従って、光変調干渉縞と 0 次光の空間周波数帯を重ねて記録できるので、軸外

50

し方向には直接像成分の最大周波数帯域幅を空間サンプリング周波数 f_s の $1/2$ まで、それと垂直な方向には空間サンプリング周波数 f_s まで、それぞれ拡大することが可能になる。

【0042】

(第3の実施形態)

図13乃至図21は第3の実施形態の画像記録装置について示す。図13に示すように、画像記録装置1は、物体像をオフアクシスホログラフィによってオフアクシスホログラムIとして記録するオフアクシスホログラム取得部11と、オフアクシスホログラム取得部11によって取得されたオフアクシスホログラムIから複素振幅インラインホログラムを生成するホログラム変換部12と、ホログラム変換部12によって生成された複素振幅インラインホログラムJを物体の画像情報として電子的に記録する記憶部13と、これらの各部を制御する制御部14とを備えており、ホログラム変換部12は、上述の第1の実施形態および第2の実施形態で示した複素振幅インラインホログラムの生成方法を用いるものである。ホログラム変換部12、記憶部13、および制御部14は、一般的なコンピュータとソフトウェアによって構成することができる。

10

【0043】

オフアクシスホログラム取得部11は、単色のホログラムJを生成記録する場合は、図3に示したホログラム取得装置11を用いることができる。また、カラーの複素振幅インラインホログラムJを生成記録するには、図3に示すように、ホログラム取得部11に、互いに波長領域の異なる複数の、例えば、赤色、緑色、青色3色のレーザ2と、各レーザ2に対応する複数のレンズ系3と、複数のビームスプリッタBSと、複数のミラーMとを備えればよい。受光素子5は、単色用の受光素子か、カラー用の受光素子のいずれを用いてもよい。単色用の受光素子を用いてカラー画像を記録する場合には、1つのレーザ2でホログラムIを取得する動作を、レーザ2を互いに切り替えて複数回行えばよい。カラー用の受光素子を用いる場合には、複数のレーザ2を同時に動作させて、参照光Rと照明光Lとを混合して、例えば白色光にして、1回の動作でホログラムIを取得することができる。画像記録装置1により、物体像をカラーのオフアクシスホログラムIとして取得し、カラーの複素振幅インラインホログラムJを生成することができる。

20

【0044】

また、オフアクシスホログラム取得部11は、レーザ2として、パルスレーザを用いてコヒーレント光の光源とするのが好適である。また、各参照光Rは、各レンズ系3によってレーザ光を球面波とし、その球面波の中心(光源)位置と、被写体(物体)位置と、受光素子5の受光面51位置とを、同一の円周C上に配置する構成とするのが好適である。このような配置により、視域角の大きいホログラムの記録が可能になる。なお、図14において、ホログラム取得部11を構成するミラーM、レンズ系3などの各光学系が、広範囲に分散した状態で示されているが、これらの光学系は、それぞれコンパクトに構成して受光素子5の周辺にまとめることができる。この場合においても、各参照光Rを球面波として受光素子5に照射させるものとし、その球面波の光源位置を同一の円周C上に設定することができる。

30

【0045】

第3の実施形態によれば、単一のオフアクシスホログラムの高速連続取得は容易であり、また、複素振幅インラインホログラムの生成は、後処理で行うことができるので、変形する物体や移動する物体の時系列画像を容易に記録することができる。また、複素振幅インラインホログラムの生成を高速で行えば、リアルタイムで動画像の複素振幅インラインホログラムを生成して、記録したり、配信したりすることができる。画像記録装置1のレーザ2として、パルスレーザを用いることにより、連続レーザを用いる場合に比べて、より高速に画像を記録することができ、高速で変化する現象の記録ができる。また、画像記録装置1のレーザ2として、複数のレーザを用いて、カラーの複素振幅インラインホログラムを生成し、移動する被写体や変化する被写体の瞬時的なカラー画像または連続的なカラー画像を記録することができる。また、オフアクシスホログラフィの一般的な性質とし

40

50

て、参照光 R と物体光 O が結像用レンズを通さずに、直接受光面 5 1 に到達して記録されるので、色収差や歪みの無い高画質カラー 3 次元動画像の撮像記録を実現することができる。

【 0 0 4 6 】

(第 3 の実施形態の第 1 の実施例：視野角が狭い場合)

図 1 5、図 1 6 は第 1 の実施例を示す。視野角の小さい被写体として 1 辺の長さが 1 2 mm のサイコロを受光素子から 5 0 c m の位置に置き、画像記録装置 1 によってカラー 3 次元画像を記録した。ここでは、レーザ 2 として連続発振レーザを用いて、静止物体であるサイコロを 1 回の撮影で、オフアクシスホログラム I を取得し、複素振幅インラインホログラムを生成して記録した。視野角 $\theta = 1.2 / 50 = 0.024 \text{ rad}$ であり、受光素子 5 の画素ピッチ $d = 4 \mu\text{m}$ 、レーザ光の波長 λ として短波長側の青色について $\lambda = 0.47 \mu\text{m}$ とすると、 $\lambda / 4d = 0.0294$ である。従って、記録条件は、 $\theta < \lambda / 4d$ となって、視野角が狭い場合になっている。なお、画素ピッチ d 、波長 λ を用いて、視野角 θ が狭い場合は例えば $\theta < \lambda / 4d$ と表され、視野角 θ が広い場合は例えば $\theta > \lambda / 4d$ と表される。注目する視野角は、オフアクシス方向 (軸外し方向) における視野角である。

【 0 0 4 7 】

図 1 5 (a) (b) (c) は、それぞれ緑色レーザ光で記録した干渉縞、取得したオフアクシスホログラム I から求めた複素振幅インラインホログラム J の実数成分、および虚数成分の拡大図を示す。図 1 5 (b) (c) の実数成分および虚数成分は、振幅の実効値を用いて正規化した後に 2 5 6 階調で表示している。図 1 5 (a) に示す干渉縞は、物体光と参照光が作る光変調干渉縞だけでなく物体光自身および参照光自身が作る干渉縞 (0 次光) も記録されており、図 1 5 (b) (c) と比べてコントラストの低い高周波数の干渉縞となっている。これに対して図 1 5 (b) (c) に示す複素振幅インラインホログラム J では、物体光と参照光が作る直接像成分 (光変調干渉縞) が、図 1 5 (a) と比べてコントラストの高い鮮明な低周波数干渉縞として得られている。

【 0 0 4 8 】

図 1 6 (a) (b) (c) は、それぞれ複素振幅インラインホログラム J から数値計算によって再生した赤色、緑色、青色 3 色の画像を示す。図 1 6 (d) は、複素振幅インラインホログラム J から再生した 3 色の画像を重ねて合わせて求めたカラー画像を示す。このカラー画像は、色ずれの無い高画質のカラー画像となっている。この画像再生の結果から、赤色、緑色、青色 3 色の複素振幅インラインホログラム J が正確に記録されていることが確認できる。

【 0 0 4 9 】

(第 3 の実施形態の第 2 の実施例：視野角が広い場合)

図 1 7 ~ 図 2 1 は第 2 の実施例を示す。図 1 7 (a) (b) に示すように、視野角 θ の大きい被写体として 3 つのサイコロを撮像した。各サイコロは、受光素子から $z_1 = 60 \text{ cm}$ の位置に 1 辺 1 2 mm のサイコロを置き、 $z_2 = 64 \text{ cm}$ と $z_3 = 68 \text{ cm}$ の位置に 1 辺 1 8 mm のサイコロをそれぞれ置き、直接像と共役像が重ならないように参照光 R の光源を上下と左右の両方向に軸外しをした位置に配置してオフアクシスホログラム I を取得した。図 1 8 は、オフアクシスホログラム I から再生した単色画像を示す。図 1 9 は、図 1 8 の説明図である。これらの図に示されるように、オフアクシスホログラム I からは直接像と共役像がそれぞれ図の上半分と下半分に分離して再生されている。また、直接像と共役像の他に 0 次光が再生され、この再生光のために直接像の画質が著しく劣化している。図 2 0 は、複素振幅インラインホログラム J から再生した単色画像を示す。直接像は、図 1 9 において右上と左上とに分割されて再生されているが、図 2 0 においては空間ヘテロダイン変調を行うことによって連続した画像として図の中央に再生されている。図 2 1 は、図 2 0 の説明図である。これらの図に示されるように、複素振幅インラインホログラム J からは、よりコントラストの高い高画質な画像が再生されており、この結果から画像記録装置 1 により複素振幅インラインホログラム J が正確に得られていることが分かる

【 0 0 5 0 】

また、図 1 8、図 1 9 に示す視野は受光素子の画素ピッチから決まる記録可能な視野を表し、視野全体に亘って直接像と共役像が再生されている。図 2 0、図 2 1 に示すように複素振幅インラインホログラム J から直接像のみが再生され、上下方向のウィンドウ w によるフィルタリングによって共役像を分離して取り除いた分（図 2 1 の領域 A、B の部分）だけ視野が上下方向に狭くなっている。複素振幅インラインホログラム J の上下方向および左右方向の最大帯域幅はそれぞれ空間サンプリング周波数 f_s の $1/2$ および空間サンプリング周波数 f_s に等しくなっている。これらの結果は、画像記録装置 1 により 3 次元像の視野角を理論的な記録可能限界まで拡大できていることを示している。

10

【 0 0 5 1 】

（第 3 の実施形態の第 3 の実施例）

図 2 2、図 2 3 は第 3 の実施例を示す。視野角の小さい被写体として 1 辺の長さがそれぞれ 1 8 mm、1 8 mm、1 5 mm、1 2 mm の 4 つのサイコロを受光素子から 7 8 cm の位置に積み上げて配置し、画像記録装置 1 によってカラー 3 次元画像を記録した。図 2 2 (a) (b) は、記録されたオフアクシスホログラムに基づく空間周波数分布と再生画像を示す。オフアクシスホログラムによって、直接像、0 次光、および共役像が、それぞれ、再生画像の右、中央、および左に再生されている。図 2 3 (a) (b) は、オフアクシスホログラムから生成された複素振幅インラインホログラムに基づく空間周波数分布と再生画像を示している。複素振幅インラインホログラムによって、再生画像の中央に直接像のみが再生されている。また、再生画像の左右方向視野は視野全体の $1/4$ に制限されている。

20

【 0 0 5 2 】

（第 2 の実施形態の実施例）

図 2 4 は第 2 の実施形態の実施例を示す。視野角の大きい被写体に対しては繰返し計算を行って複素振幅インラインホログラムを作成することができる。繰返し計算の収束状況は、物体光の光強度差 $O_0^2 = O_0^2(n) - O_0^2$ 、または、それを規格化した値 O_0^2 / O_0^2 が繰返し計算回数 n とともに小さくなることによって判断される。ここで、 $O_0^2(n)$ は複素振幅ホログラム J (n) から計算して求めた光強度であり、 O_0^2 は繰返し計算で求めた物体光強度の収束値である。光強度 $O_0^2(n)$ が収束するためには参照光と物体光との振幅比 R_0 / O_0 をおよそ 3 より大きい値に設定する必要があり、振幅比 R_0 / O_0 がそれ以下の値のときには光強度 $O_0^2(n)$ は一定値に収束しなくなる。このような収束条件が満たされる場合、図 2 4 から分かるように、収束の速度は大きく、光強度 $O_0^2(n)$ は数回の繰返しによって一定値 O_0^2 に収束する。また、収束の速度は振幅比 R_0 / O_0 の値にあまり依存しない。

30

【 産業上の利用可能性 】

【 0 0 5 3 】

本発明に係る複素振幅インラインホログラムの生成方法および該方法を用いる画像記録装置は、動く被写体の 3 次元像を記録する映像技術分野、情報分野、医療分野、生物科学分野、設計支援分野、工業計測分野、バーチャルリアリティ、などで使われるカラー 3 次元撮像方法および撮像装置の用途に適用できる。結像レンズを通さず記録する本装置は、歪みの無い 3 次元像を正確に記録でき、パルスレーザを用いることにより、3 次元高速撮像ができる。これらの利点を活かして、動く被写体の位置や変位の測定、および 3 次元形状の非接触かつ非破壊な高速精密測定などに適用できる。また、衝突や爆発などの瞬時に変化する現象の高速 3 次元撮像に適用できる。

40

【 0 0 5 4 】

なお、本発明は、上記構成に限られることなく種々の変形が可能である。例えば、上述した各実施形態の構成を互いに組み合わせた構成とすることができる。

【 0 0 5 5 】

本願は日本国特許出願 2 0 1 0 - 0 1 2 4 2 5 に基づいており、その内容は、上記特許

50

出願の明細書及び図面を参照することによって結果的に本願発明に合体されるべきものである。

【符号の説明】

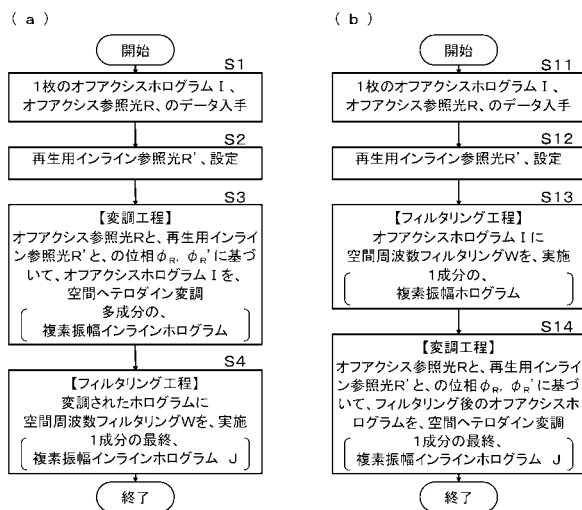
【0056】

- 1 画像記録装置
- 11 オファクシスホログラム取得部、オファクシスホログラム取得装置
- 12 ホログラム変換部
- 13 記憶部
- 2 レーザ
- 5 受光素子
- 51 受光面
- 9 物体（被写体）
- I オファクシスホログラム
- I_b, I_b(n) 基礎ホログラム
- J, J(n) 複素振幅インラインホログラム
- O 物体光
- O₀ 物体光の振幅
- R 参照光
- R₀ 参照光の振幅
- R' 再生用インライン参照光
- R₀' 再生用インライン参照光の振幅
- R₀' 再生用インライン参照光の位相
- R₀' 再生用インライン参照光の位相
- 波長
- 視野角

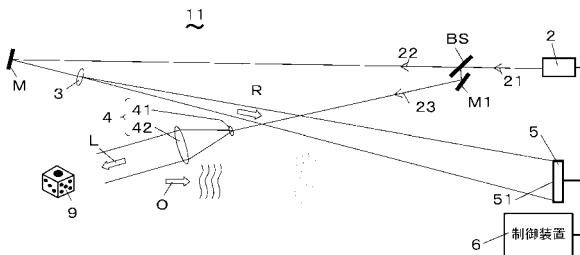
10

20

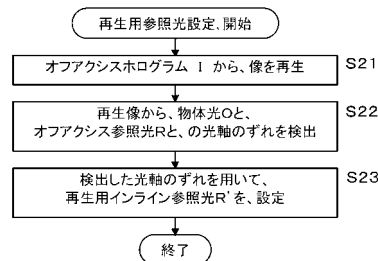
【図1】



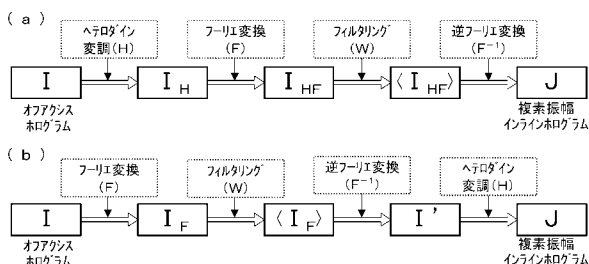
【図3】



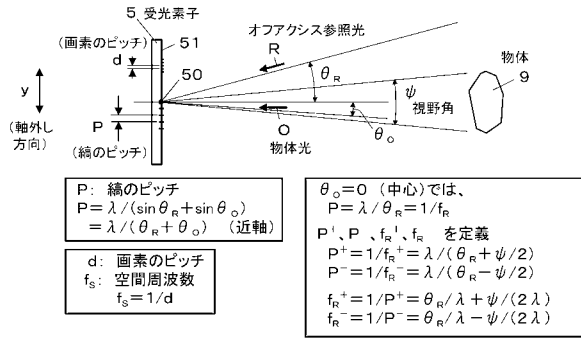
【図4】



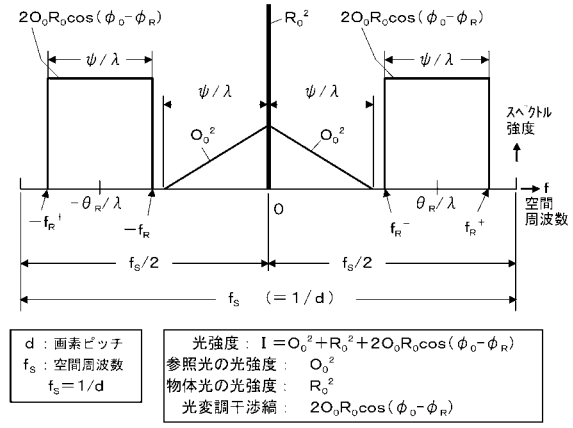
【図2】



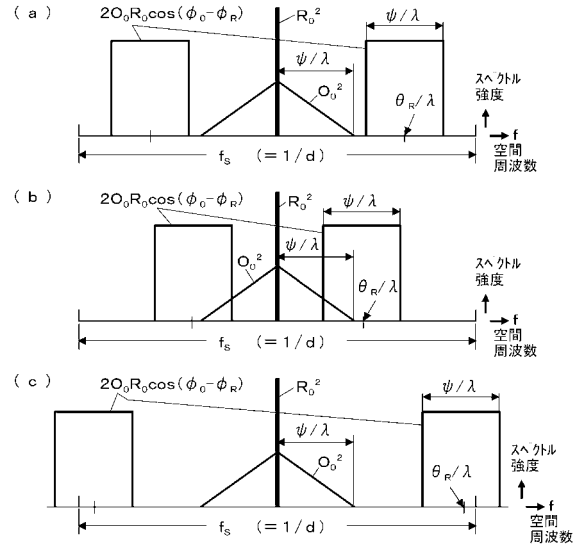
【図5】



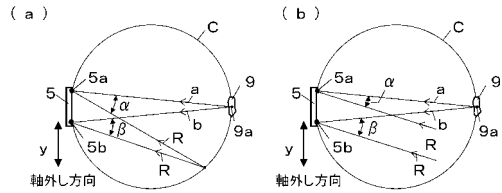
【図6】



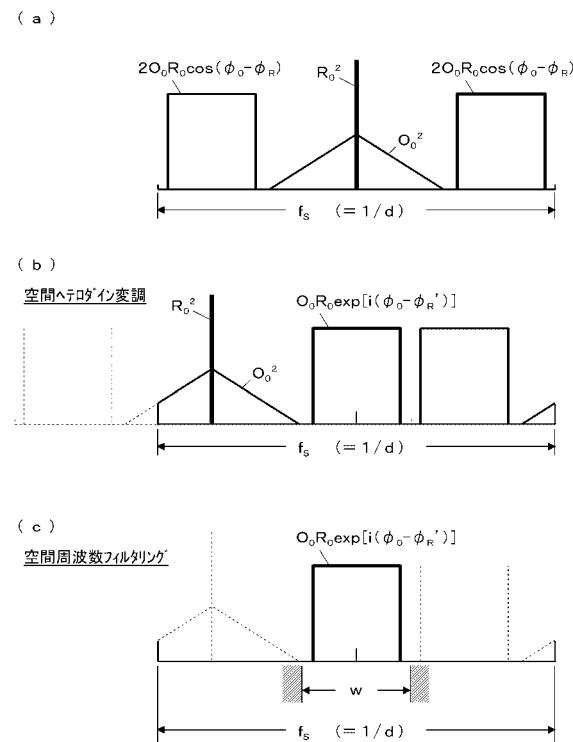
【図7】



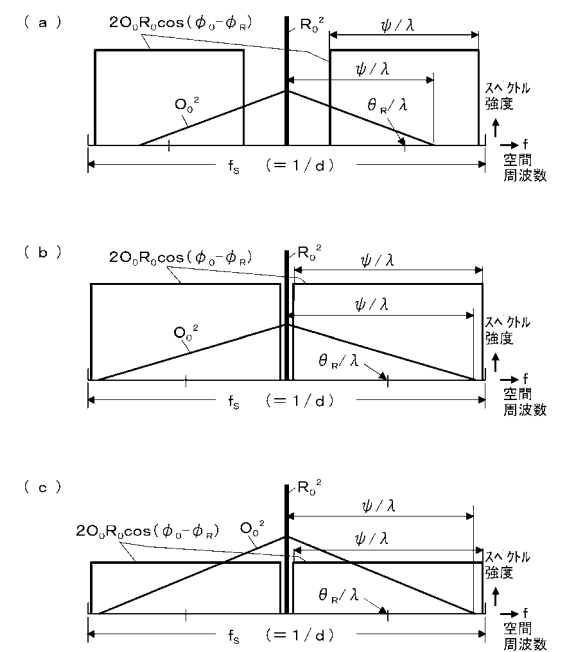
【図8】



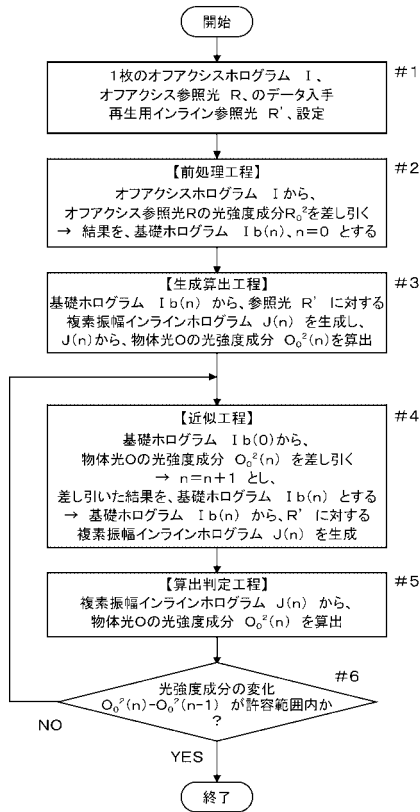
【図9】



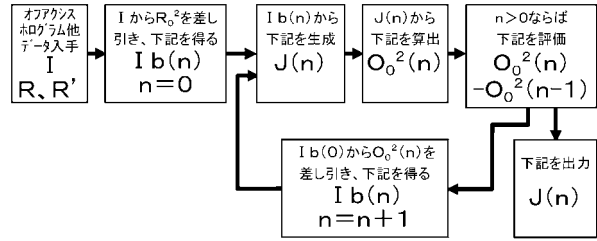
【図10】



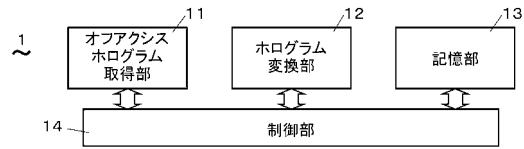
【図11】



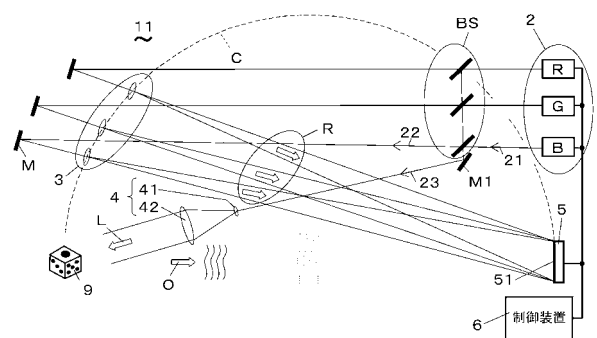
【図12】



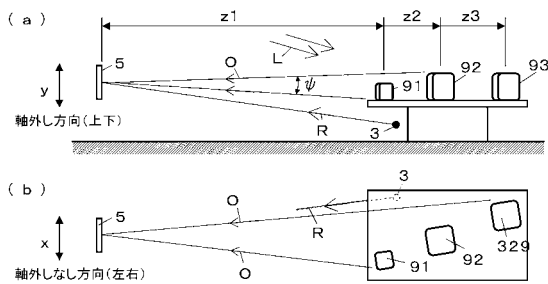
【図13】



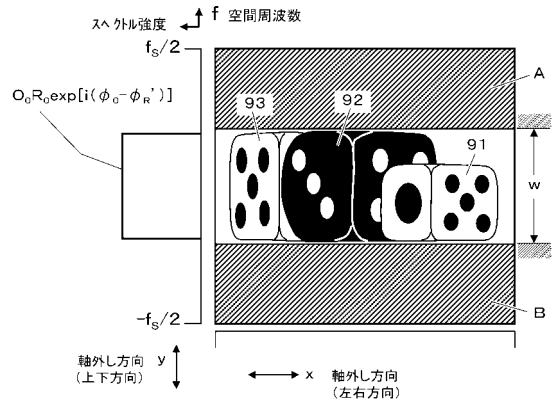
【図14】



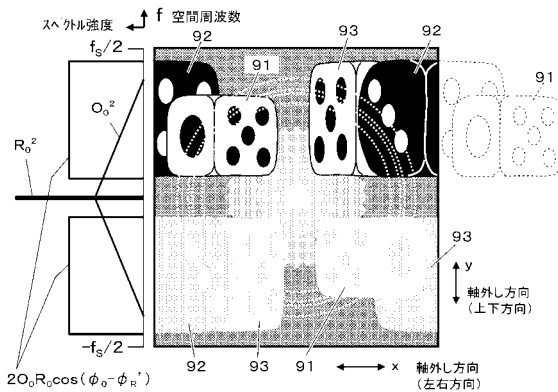
【図17】



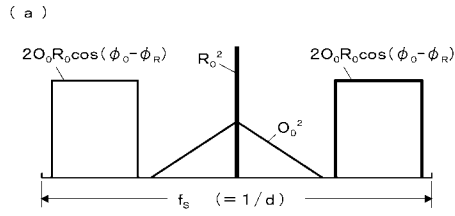
【図21】



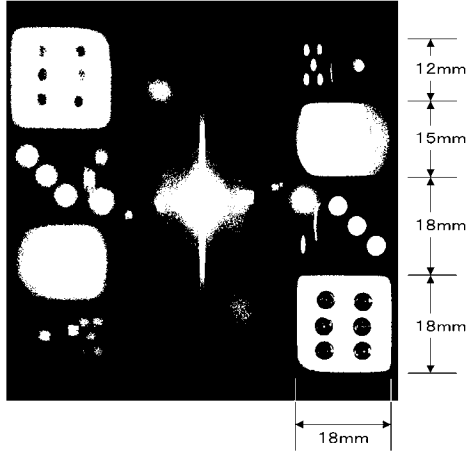
【図19】



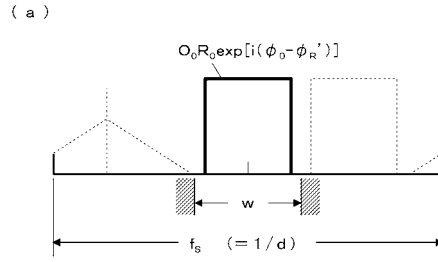
【図 2 2】



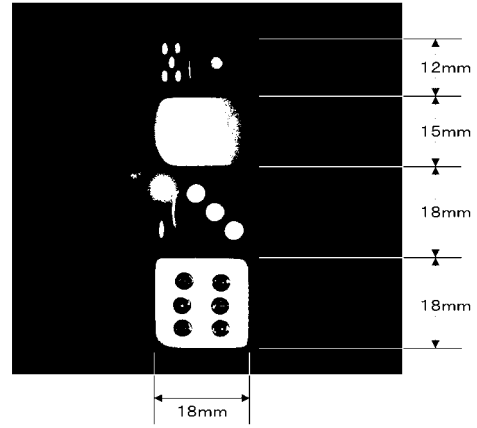
(b)



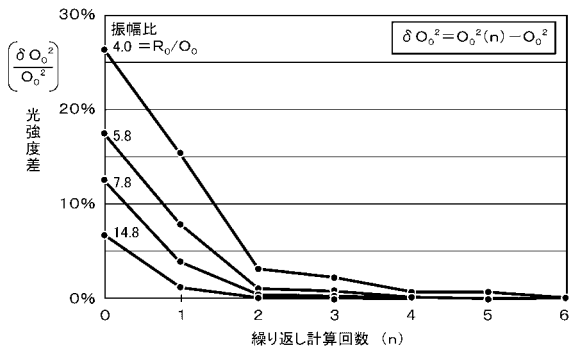
【図 2 3】



(b)

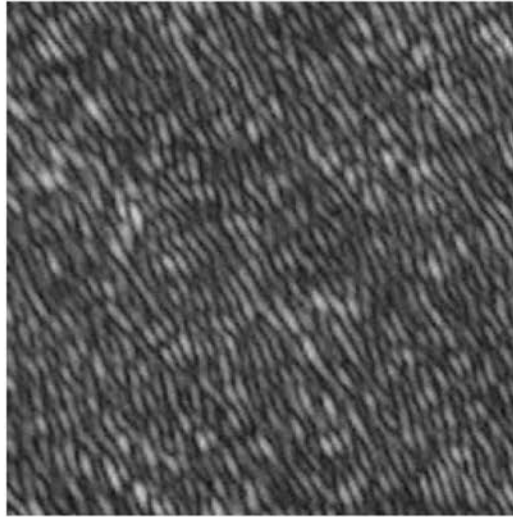


【図 2 4】

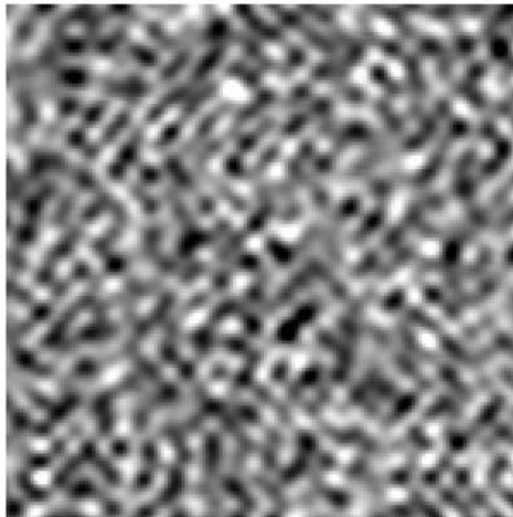


【図 15】

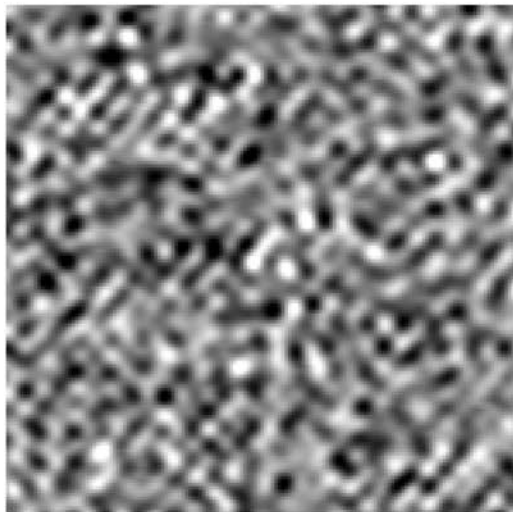
(a)

オフ軸ス
ホログラム I

(b)

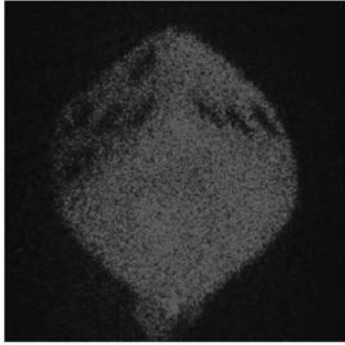
複素振幅ホロ
グラム J の
実数成分

(c)

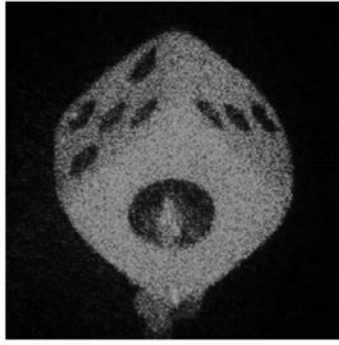
複素振幅ホロ
グラム J の
虚数成分

【図16】

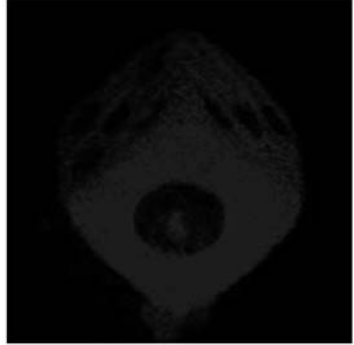
(a)



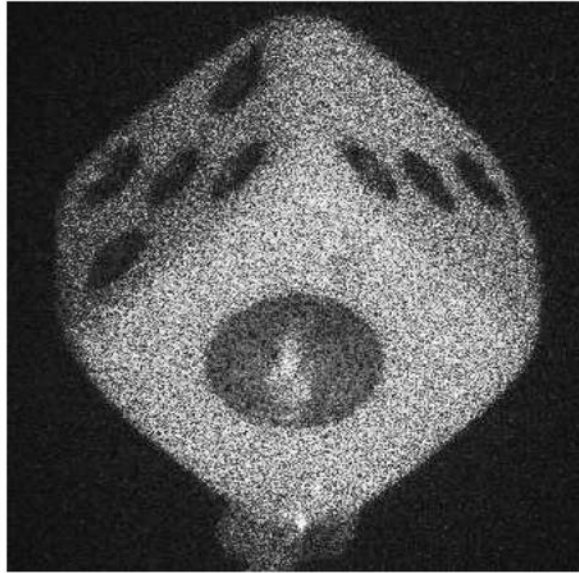
(b)



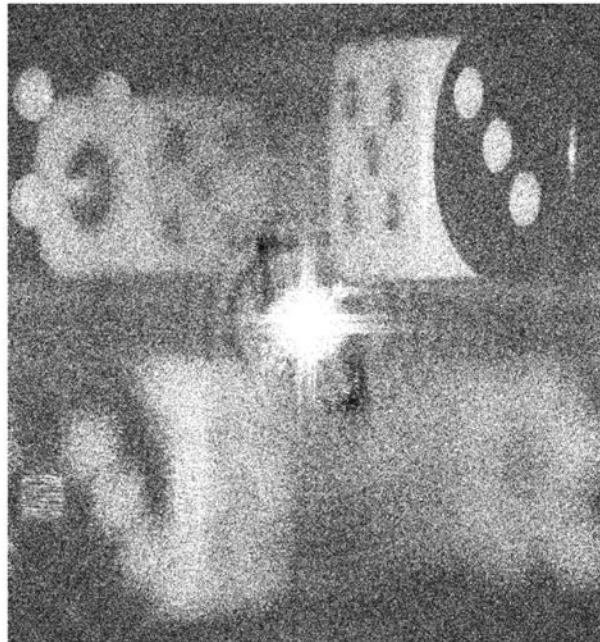
(c)



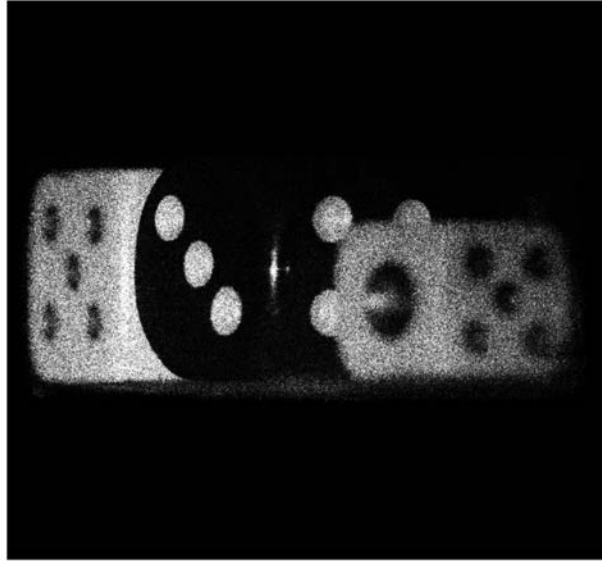
(d)



【図18】



【 図 20 】



フロントページの続き

(58)調査した分野(Int.Cl. , DB名)

G 0 3 H 1 / 0 0 - 5 / 0 0